**Rúbrica 3**

**Herramientas de Programación 1**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Aplica las estructuras de decisión e iterativas, subrutinas y estructuras de datos a través (array, colecciones) mediante el lenguaje C# para el desarrollo aplicaciones de alto rendimiento.
* Desarrolla aplicaciones modulares a través de la Programación Orientada a Objetos en C#.
* Desarrolla aplicaciones con ORM utilizando Entity Framework como tecnología de accesos a información mediante una base de datos.

**TEMAS:**

* Estructuras
* Programación Orientada a Objetos.
* Entity Framework (EF) - ORM

**DESCRIPCIÓN**:

La evaluación continua corresponde a una prueba de habilidad técnica y practica la cual se desarrollará dentro del tiempo estimado: 45 minutos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| Estructuras | Aplica las estructuras de decisión e iterativas, subrutinas y estructuras de datos a través (array, colecciones) mediante el lenguaje C# para el desarrollo aplicaciones de alto rendimiento.  5 p. | Aplica con errores Estructuras decision, Iterativas y no hace uso los Métodos. Funciones y Procedimientos ,no utiliza Colecciones y ArrayList.en las estructuras de las aplicaciones de Escritorio. 1 p | Aplica con problemas las Estructuras decision, Iterativas y hace uso con error los Métodos. Funciones y Procedimientos , utiliza con error Colecciones y ArrayList.en las estructuras de las aplicaciones de Escritorio2 p | Aplica de forma parcial Estructuras decision, Iterativas y hace uso de Métodos. Funciones y Procedimientos utilizando Colecciones y ArrayList.en las estructuras de las aplicaciones de Escritorio.  3 p. | Aplica Estructuras de decision, Iterativas y hace uso de Métodos. Funciones y Procedimientos utilizando Colecciones y ArrayList.en las estructuras de las aplicaciones de Escritorio.  5 p. |
| Programación Orientada a Objetos. | Desarrolla aplicaciones modulares a través de la Programación Orientada a Objetos en C#  7 p. | Desarrolla con errores la Programación Orientada a Objetos,Instanciando Clases, ,jerarquia de herencia , Constructores, Métodos y no hace uso las Propiedades en las aplicaicones de escritorio1 p. | Desarrolla con problemas la Programación Orientada a Objetos,Instanciando Clases, ,jerarquia de herencia , Constructores., Métodos y hace uso con error las Propiedades en las aplicaicones de escritorio  3 p. | Desarrolla de forma parcial la Programación Orientada a Objetos,Instanciando Clases, ,jerarquia de herencia , Constructores., Métodos y Propiedades en las aplicaicones de escritorio 5 p. | Desarrolla la Programación Orientada a Objetos,Instanciando Clases, ,jerarquia de herencia , Constructores., Métodos y Propiedades en las aplicaicones de escritorio  7 p. |
| Entity Framework (EF) - ORM | Desarrolla aplicaciones con ORM utilizando Entity Framework como tecnología de accesos a información mediante una base de datos  8 p. | Desarrolla con errores  Entity Framework (EF)  , no Utiliza components y no  hace uso del SQL Server con Base de Datos y procedimientos almacenados  1 p. | Desarrolla con problemas  Entity Framework (EF)  Utilizando components y hace uso con errores de SQL Server con Base de Datos y procedimientos almacenados.  3 p. | Desarrolla de forma parcial Entity Framework (EF)  Utilizando components y uso de SQL Server con Base de Datos y procedimientos almacenados.  5p. | Desarrolla Entity Framework (EF)  Utilizando components y uso de SQL Server con Base de Datos y procedimientos almacenados  .  8 p. |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | | Si tuviera alguna dificultad, explicación u observación sobre la calificación del producto la puede colocar en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |